



## NIFFF 2019 : LE NIFFF ET WETA WORKSHOP PRÉSENTENT LE JEU ATTENDU DE RÉALITÉ MIXTE DR. GRORDBORT'S INVADERS

Le NIFFF s'allie à Weta Workshop, fleuron néo-zélandais du design d'univers et lauréat d'un Academy Award, pour présenter une rare démonstration du jeu de réalité mixte DR. GRORDBORT'S INVADERS. Greg Broadmore, développeur du jeu et célèbre designer néo-zélandais (District 9, King Kong, The Chronicles of Narnia), présentera une conférence autour du processus créatif du studio phare. Des démonstrations interactives seront ouvertes au public tout au long du festival.

Du 5 au 13 juillet prochain, le public du NIFFF fera l'expérience inédite de la réalité mixte avec l'univers de DR. GRORDBORT'S INVADERS aux côtés de son créateur Greg Broadmore. Une occasion unique pour le public d'expérimenter le jeu attendu qui a ébranlé le milieu du gaming américain pour la première fois en Europe. Une invitation à vivre le futur du storytelling immersif.

Heureux de poursuivre sa collaboration avec le studio Weta Workshop, cette fois-ci du côté de son secteur dédié aux jeux vidéo, le NIFFF continue de tisser des liens auprès des leaders de cette industrie innovante. Weta Workshop, connue pour son travail sur la trilogie du SEIGNEUR DES ANNEAUX de Peter Jackson, est devenue en quelques années un acteur incontournable de la scène internationale avec un portfolio vaste et prestigieux : BLADE RUNNER 2049, AVATAR, MAD MAX : FURY ROAD, THOR. RAGNAROK, DISTRICT 9.

### DR. GRORDBORT'S INVADERS : UN JEU VIDEO INÉDIT ET DÉJÀ MYTHIQUE

Une expérience immersive grandeur nature pour un sentiment de réalité jamais égalé, le joueur évolue dans l'univers rétro-scientifique de M. Grordbort : un monde de fusils à rayon, de fusées et de robots. Innovation de pointe encore inédite, le jeu est disponible exclusivement sur les lunettes Magic Leap One qui permettent à l'action de se passer dans l'environnement direct du joueur où pénètrent des menaces robotiques.

Dévoilée pour la première fois lors de la conférence inaugurale de Magic Leap (LEAP Con 2018), cette expérience pionnière de l'informatique spatialisée présente un casting cinq étoiles avec les voix de Stephen Fry, Rhys Darby et Lucy Lawless. Technologiquement à la pointe, l'invasion de robots a lieu dans la maison du joueur qui, équipé d'un fusil à rayon, doit repousser la menace envahissant son plafond, le sol et les murs.

### GREG BROADMORE : QUAND L'IMAGINAIRE DEVIENT RÉALITÉ

Membre de Weta Workshop depuis 2002 en qualité de designer, artiste/sculpteur et écrivain, Greg Broadmore s'est illustré dans les projets phares du studio à l'image de DISTRICT 9 (Neill Blomkamp, 2009), KING KONG (Peter Jackson, 2005), THE CHRONICLES OF NARNIA (Andrew Adamson, 2005) ou encore LES AVENTURES DE TINTIN (Steven Spielberg, 2011). Il a développé en parallèle de ses activités l'univers de Dr. Grordbort depuis 2007 au travers de plusieurs médias : expositions, bandes dessinées et objets de collection. Désormais à la tête de la section gaming du studio néo-zélandais, il écrit un nouveau chapitre de l'histoire de Weta avec DR. GRORDBORT'S INVADERS aux côtés de la start-up américaine Magic Leap.

Greg Broadmore sera présent à Neuchâtel et donnera une conférence sur le making-of du projet dans le cadre de NIFFF EXTENDED. Le jeu vidéo sera disponible à l'essai tout au long du festival.

### Contact et informations complémentaires:

Bastien Bento | Press coordinator | [press@niff.ch](mailto:press@niff.ch) | T: +41 32 731 07 76 | M: +41 79 934 34 63

Visuels disponibles dans l'espace presse de notre site [www.niff.ch](http://www.niff.ch)